



MATHESIS
CREATIVE MATH - VIRTUAL WORLD

MATHESIS UČIVA

MATHESIS – Zvýšení zájmu studentů o matematiku a zlepšení jejich dovedností a porozumění s využitím vzdělávací platformy pro virtuální realitu

- 2020-1-RO01-KA201-080410 -

Ne.	ID aktivity	Předmět	Název aktivity	Téma návrhu
1	NC1-K7	Čísla a výpočty	Celá čísla	Aritmetické metody řešení problémů
2	NC2-K7	Čísla a výpočty	Uspořádání zlomků	Obyčejné a desetinné zlomky
3	NC1-K7/K8	Čísla a výpočty	Výpočet se zlomky (sčítání, odčítání, násobení, dělení)	Obyčejné a desetinné zlomky
4	NC2-K7/K8	Čísla a výpočty	Porovnávání zlomků	Obyčejné a desetinné zlomky
5	NC3-K7/K8	Zlomky	Převod zlomků a desetinných zlomků jako společných zlomků	Obyčejné a desetinné zlomky
6	NC1-K8	Čísla a výpočty	Poměr a proporce	Zprávy. Proporce
7	F1-K7/K9	Zlomky	Lineární / Čtyřúhelník	Funkce a rovnice
8	F2-K11/K12	Zlomky	Deriváty	Deriváty. Výpočet derivátů
9	F3-K11/K12	Zlomky	Jednoznačné integrály	Určitý integrál
10	G1-K8/K9	Geometrie	Vztahy mezi úhly	2D a 3D geometrie (včetně čtyřúhelníku)
11	G2-K8/K9	Geometrie	Kruh a související pojmy	2D a 3D geometrie (včetně čtyřúhelníku)

12	G3-K8/K9	Geometrie	Pravidelné mnohoúhelníky I	2D a 3D geometrie (včetně čtyřúhelníku)
13	G4-K8/K9	Geometrie	Pravidelné mnohoúhelníky II	2D a 3D geometrie (včetně čtyřúhelníku)
14	G5-K8/K9	Geometrie	Geometrické konstrukce	2D a 3D geometrie (včetně čtyřúhelníku)
15	G1-K10	Geometrie	Výpočet úhlů souvisejících s mnohoúhelníky	2D a 3D geometrie (včetně čtyřúhelníku)
16	G2-K10	Analytická geometrie a vektory	Úhel mezi vektory v rovině	2D a 3D geometrie (včetně čtyřúhelníku)
17	TSM1-K7/K9	Dovednosti a metody myšlení I	Logické myšlení: měření / porovnávání / konverze	Jednotky měření
18	TSM2-K7/K9	Dovednosti a metody myšlení II	Logické myšlení: měření / porovnávání / konverze	Jednotky měření
19	ANT1-K11	Algoritmus a teorie čísel	Základní pojmy v algoritmickém myšlení: Sekvenování, výběr a opakování	Aritmetické metody řešení problémů
20	ANT2-K11/K12	Algoritmus a teorie čísel	Gaussova eliminace	Maticové výpočetní prvky a systémy lineárních rovnic
21	3DG1-K12	3D geometrie	Vektorový formát v 3D souřadnicovém systému	Trigonometrické prvky