



MATHESIS
CREATIVE MATH - VIRTUAL WORLD

MATHESIS

OPETUSSUUNNITELMA

MATHESIS – Oppilaiden kiinnostuksen lisääminen matematiikkaa kohtaan sekä heidän taitojen, ymmärryksen ja suoriutumisen parantaminen virtuaalioppimisympäristön avulla

- 2020-1-RO01-KA201-080410 -

Ei.	Toiminnan tunnus	Aihe	Toiminnan nimi	Ehdotuksen aihe
1	NC1-K7	Numerot ja laskelmat	Kokonaislukuja	Aritmeettiset menetelmät ongelmanratkaisuun
2	NC2-K7	Numerot ja laskelmat	Murtolukujen järjestys	Tavalliset ja desimaaliluvut
3	NC1-K7/K8	Numerot ja laskelmat	Laskeminen murtoluvuilla (yhte-, vähennys-, kerto-, jakolasku)	Tavalliset ja desimaaliluvut
4	NC2-K7/K8	Numerot ja laskelmat	Murtolukujen vertailu	Tavalliset ja desimaaliluvut
5	NC3-K7/K8	Murtoluvut	Murto- ja desimaalimurtolukujen muuntaminen yhteisiksi murtoluvuiksi	Tavalliset ja desimaaliluvut
6	NC1-K8	Numerot ja laskelmat	Suhde & Suhde	Raportit. Suhde
7	F1-K7/K9	Toiminnot	Lineaarinen / nelikulmio	Funktiot ja yhtälöt
8	F2-K11/K12	Toiminnot	Johdannaiset	Johdannaiset. Johdannaisten laskenta
9	F3-K11/K12	Toiminnot	Tarkat integraalit	Varma integraali
10	G1-K8/K9	Geometria	Kulmien väliset suhteet	2D- ja 3D-geometria (mukaan lukien nelikulmio)
11	G2-K8/K9	Geometria	Ympyrä ja siihen liittyvät käsitteet	2D- ja 3D-geometria (mukaan lukien nelikulmio)

12	G3-K8/K9	Geometria	Säännölliset polygonit I	2D- ja 3D-geometria (mukaan lukien nelikulmio)
13	G4-K8/K9	Geometria	Säännölliset polygonit II	2D- ja 3D-geometria (mukaan lukien nelikulmio)
14	G5-K8/K9	Geometria	Geometriset rakenteet	2D- ja 3D-geometria (mukaan lukien nelikulmio)
15	G1-K10	Geometria	Polygoneihin liittyvien kulmien laskeminen	2D- ja 3D-geometria (mukaan lukien nelikulmio)
16	G2-K10	Analyttinen geometria ja vektorit	Kulma vektorien välillä tasossa	2D- ja 3D-geometria (mukaan lukien nelikulmio)
17	TSM1-K7/K9	Ajattelutaidot ja -menetelmät I	Looginen ajattelu: mittaus / vertailu / muuntaminen	Mittayksiköt
18	TSM2-K7/K9	Ajattelutaidot ja -menetelmät II	Looginen ajattelu: mittaus / vertailu / muuntaminen	Mittayksiköt
19	ANT1-K11	Algoritmi ja lukuteoria	Algoritmisien ajattelun peruskäsitteet: Sekvensointi, valinta ja toisto	Aritmeettiset menetelmät ongelmanratkaisuun
20	ANT2-K11/K12	Algoritmi ja lukuteoria	Gaussin eliminaatio	Matriisilaskentaelementit ja lineaariset yhtälöjärjestelmät
21	3DG1-K12	3D geometria	Vektorimuoto 3D-koordinaattijärjestelmässä	Trigonometriset elementit