



MATHESIS
CREATIVE MATH - VIRTUAL WORLD

CURRICULA MATHESIS

MATHESIS – Atragerea interesului elevilor față de matematică și îmbunătățirea abilităților, a înțelegerii și performanței acestora cu ajutorul unei platforme educaționale de realitate virtuală

- 2020-1-RO01-KA201-080410 -

Nr.	ID Activitate	Subiect	Numele activitatii	Tema propusa
1	NC1-K7	Numere și calcule	Numere întregi	Metode aritmetice de rezolvare a problemelor
2	NC2-K7	Numere și calcule	Ordonarea fracțiilor	Fracții ordinare și zecimale
3	NC1-K7/K8	Numere și calcule	Calcul cu fracții (adunare, scădere, înmulțire, împărțire)	Fracții ordinare și zecimale
4	NC2-K7/K8	Numere și calcule	Compararea fracțiilor	Fracții ordinare și zecimale
5	NC3-K7/K8	Fractii	Conversia fracțiilor și fracțiilor zecimale ca fracții comune	Fracții ordinare și zecimale
6	NC1-K8	Numere și calcule	Raport și proporție	Rapoarte. Proporție
7	F1-K7/K9	Functii	Linear / Padrilateral	Funcții și ecuații
8	F2-K11/K12	Functii	Derivate	Derivate. Calculul derivatelor
9	F3-K11/K12	Functii	Integrale definite	Integrala definită
10	G1-K8/K9	Geometrie	Relații între unghiuri	Geometrie 2D și 3D (inclusiv patrulater)
11	G2-K8/K9	Geometrie	Cercul și conceptele conexe	Geometrie 2D și 3D (inclusiv patrulater)

12	G3-K8/K9	Geometrie	Poligoane regulate I	Geometrie 2D și 3D (inclusiv patrulater)
13	G4-K8/K9	Geometrie	Poligoane regulate II	Geometrie 2D și 3D (inclusiv patrulater)
14	G5-K8/K9	Geometrie	Constructii geometrice	Geometrie 2D și 3D (inclusiv patrulater)
15	G1-K10	Geometrie	Calcularea unghiurilor legate de poligoane	Geometrie 2D și 3D (inclusiv patrulater)
16	G2-K10	Geometrie analitică și vectori	Unghiul dintre vectorii din plan	Geometrie 2D și 3D (inclusiv patrulater)
17	TSM1-K7/K9	Abilități și metode de gândire I	Gândire logică: Măsurare / Comparare / Conversie	Unitati de masura
18	TSM2-K7/K9	Abilități și metode de gândire II	Gândire logică: Măsurare / Comparare / Conversie	Unitati de masura
19	ANT1-K11	Algoritmul și teoria numerelor	Concepte de bază în gândirea algoritmică: secvențiere, selecție și repetiție	Metode aritmetice de rezolvare a problemelor
20	ANT2-K11/K12	Algoritmul și teoria numerelor	Eliminarea Gaussiană	Elemente de calcul matrice și sisteme de ecuații liniare
21	3DG1-K12	Geometria 3D	Format vectorial într-un sistem de coordonate 3D	Elemente trigonometrice