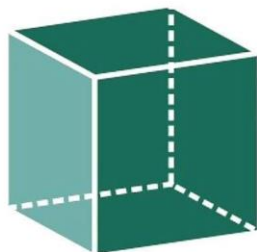




Project funded by: Erasmus+ / Key Action 2 - Cooperation for innovation and the exchange of good practices, Strategic Partnerships for school education (European Commission, EACEA)



MATHESIS
CREATIVE MATH - VIRTUAL WORLD

MATHESIS UČIVO

MATHESIS – Vzbudiť záujem študentov o matematiku a zlepšiť ich zručnosti, porozumenie a výkon pomocou vzdelávacej platformy virtuálnej reality

- 2020-1-RO01-KA201-080410 -

Nie.	ID aktivity	Predmet	Názov aktivity	Téma návrhu
1	NC1-K7	Čísla a výpočty	Celé čísla	Aritmetické metódy riešenia problémov
2	NC2-K7	Čísla a výpočty	Usporiadanie zlomkov	Obyčajné a desatinné zlomky
3	NC1-K7/K8	Čísla a výpočty	Výpočet so zlomkami (sčítanie, odčítanie, násobenie, delenie)	Obyčajné a desatinné zlomky
4	NC2-K7/K8	Čísla a výpočty	Porovnávanie zlomkov	Obyčajné a desatinné zlomky
5	NC3-K7/K8	Zlomky	Konverzia zlomkov a desatinných zlomkov ako bežných zlomkov	Obyčajné a desatinné zlomky
6	NC1-K8	Čísla a výpočty	Pomer a pomer	Správy. Proporcia
7	F1-K7/K9	Funkcie	Lineárne / štvoruholníkové	Funkcie a rovnice
8	F2-K11/K12	Funkcie	Deriváty	Deriváty. Výpočet derivátov
9	F3-K11/K12	Funkcie	Jednoznačné integrály	Určitý integrál
10	G1-K8/K9	Geometria	Vzťahy medzi uhlami	2D a 3D geometria (vrátane štvoruholníka)
11	G2-K8/K9	Geometria	Kruh a súvisiace pojmy	2D a 3D geometria (vrátane štvoruholníka)

12	G3-K8/K9	Geometria	Pravidelné mnohouholníky I	2D a 3D geometria (vrátane štvoruholníka)
13	G4-K8/K9	Geometria	Pravidelné mnohouholníky I	2D a 3D geometria (vrátane štvoruholníka)
14	G5-K8/K9	Geometria	Geometrické konštrukcie	2D a 3D geometria (vrátane štvoruholníka)
15	G1-K10	Geometria	Výpočet uhlov súvisiacich s mnohouholníkmi	2D a 3D geometria (vrátane štvoruholníka)
16	G2-K10	Analytická geometria a vektory	Uhol medzi vektormi v rovine	2D a 3D geometria (vrátane štvoruholníka)
17	TSM1-K7/K9	Schopnosti a metódy myslenia I	Logické myslenie: meranie / porovnávanie / konverzia	Merné jednotky
18	TSM2-K7/K9	Schopnosti a metódy myslenia II	Logické myslenie: meranie / porovnávanie / konverzia	Merné jednotky
19	ANT1-K11	Algoritmus a teória čísel	Základné pojmy v algoritmickom myslení: Sekvenovanie, výber a opakovanie	Aritmetické metódy riešenia problémov
20	ANT2-K11/K12	Algoritmus a teória čísel	Gaussova eliminácia	Maticové výpočtové prvky a systémy lineárnych rovníc
21	3DG1-K12	3D geometria	Vektorový formát v 3D súradnicovom systéme	Trigonometrické prvky